

Leseprobe

SPIELANLEITUNG



Talk-Box Vol. 18
Wie wollen wir leben?

 neukirchener

Leseprobe



© 2021 Neukirchener Verlagsgesellschaft mbH
Neukirchen-Vluyn, www.neukirchener-verlage.de

Gestaltung & Satz: Designbüro Schweitzer Herbold
Bildnachweis: ©A-digit /iStockphoto, Stephanie Leisten,
Markus Pletz, Katharina Pfeiffer

Printed in China

ISBN 978-3-7615-6797-5

Nur im Jetzt Leben, ...

Leseprobe

wie die Katze vor dem Ofen. Das wär's!, denken wir manchmal. In die Zukunft schauen kann man sowieso nicht. Sie planen erst recht nicht. Das wissen wir spätestens seit Corona.

Aber Menschen sind nun mal keine Katzen. Wir sind neugierig auf das, was kommt, und wir können gar nicht *nicht* darüber nachdenken.

Auch wenn der Gedanke an die Zukunft uns an manchen Tagen frustriert oder Angst macht – wir sind dem, was kommt, nicht hilflos ausgeliefert. Deshalb haben wir diese **Talk-Box** gemacht: Neugierig auf das, was kommt, und auch neugierig auf das, was andere dazu denken. Ohne Schere im Kopf („Wie soll das denn funktionieren!?“) spinnen wir mal drauflos und lassen Gedankenspiele zu: Was wäre, wenn ...? Nur mal angenommen, ich könnte ... (Ja, was wollte ich dann?) Wovon träume ich? Wie stelle ich mir ein gutes Leben für mich vor? Und wie könnte es für alle aussehen?

Talk-Box Vol. 18 bietet alle Themen, auf die es beim „Blick nach vorn“ ankommt: Beziehungen und Familie, Natur und Klima, Freiheit und Grenzen, Gerechtigkeit, Glaube, Lebensstil ...

Leseprobe

UND WIE FUNKTIONIERT'S?

Talk-Box Vol. 18 ist ein Spiel ohne feste Regeln. Einfach die **120 Impulskarten** sortiert nach den **10 Kategorien** auf den Tisch legen, und plötzlich sind alle im Gespräch: beste Freunde mit Menschen, die man gerade erst kennengelernt hat, Alte und Junge; Seminar-Teilnehmer:innen und Team-Kolleg:innen.

Talk-Box Vol. 18 macht Spaß und multipliziert die guten Ideen. Auf den folgenden Seiten geben wir euch **einige Anregungen**, was ihr mit den Karten tun könnt. Aber lasst euch nicht davon abhalten, **eigene Spielideen** zu entwickeln. (Ihr findet in der Anleitung auch einige Spielideen, die für größere Gruppen geeignet sind, z.B. für Teams, Jugendgruppen, Schulklassen.)

GANZ WICHTIG: Leseprobe

Alles ist natürlich **freiwillig** und geschieht **ohne Druck**. Wer sich einfach zurücklehnen und die Karten an sich vorüberziehen lassen möchte – bitte, kein Problem. (Keine Sorge, spätestens in der zweiten Runde ist er/sie auch dabei.)

Und: Wer eine **Karte zieht**, die ihm **nicht gefällt oder mit der er nichts anfangen kann**, darf sie kommentarlos unter dem Stapel verschwinden lassen und eine neue Karte ziehen. Gern auch zwei- oder dreimal.

DIE TALK-BOX-SPIELIDEEN

In manchen Kategorien sind **Perspektiv-Karten** eingestreut. Auf ihnen stehen spiegelverkehrt zwei konträre Aussagen – eine Anregung, die Dinge mal „genau andersherum“ zu sehen und sich über andere Sichtweisen auszutauschen.

Die **120 Impulskarten** sind durch Farben und Symbole in verschiedene Kategorien geordnet. Die Seite, auf der das Symbol steht, nennt den Namen der Kategorie (z. B. „Mehr, als du denkst“). Die andere Seite gibt den Impuls, zu dem man sich äußert.

Die **10 Kategorien** dieser **Talk-Box:**

- > **STADT – LAND – MEHR**
- > **BEZIEHUNGSWEISEN**
- > **GRENZENLOS**
- > **HIER BESTIMME ICH**
- > **MAL ANGENOMMEN ...**
- > **BLICK NACH VORN**
- > **UNTERWEGS ZU ...**
- > **UNFAIR?**
- > **MEHR, ALS DU DENKST**
- > **DAS BIN ICH**

1.

Spielidee Leseprobe

„Greif einfach rein!“

Alle Karten werden gemischt oder als Kategorienstapel auf den Tisch gelegt, und zwar so, dass die Fragen verdeckt nach unten zeigen. Eine/r beginnt und zieht eine Karte, liest still die Frage (bei Nichtgefallen darf zweimal eine andere Karte gezogen werden) und ...

Variante A: ... liest die Frage nun laut und beantwortet sie selbst. Anschließend zieht die Person, die links sitzt, eine neue Karte.

Variante B: ... beantwortet die Frage nicht selbst, sondern bittet eine andere Person aus der Gruppe, die Frage zu beantworten.

Variante C: ... beantwortet die Frage selbst und bittet zusätzlich eine andere Person aus der Gruppe, diese Frage auch zu beantworten.

Variante D: Die Karten liegen mit den Fragen nach oben aus, so dass jede/r sich jeweils gezielt eine Frage aussuchen kann, die er/sie nach den

oben genannten Möglichkeiten beantwortet bzw. beantwortet lässt.

Leseprobe

Bei Variante B und C zieht nun die Person eine Karte, die zuletzt geantwortet hat.

Natürlich kannst du als Teamleiter/-in auch eine Auswahl der Kategorien vornehmen.

2. Spielidee

„Ich möchte euch gerne kennenlernen.“

Bei kleinen Gruppen:

Die Karten werden offen auf dem Tisch ausgelegt, also so, dass die Fragen zu lesen sind. Jeder Mitspieler sucht sich eine Karte aus. Dann beantwortet jeder in der Runde die Frage, die er ausgewählt hat.

Bei größeren Gruppen:

Der Gastgeber/die Gruppenleiterin sucht 2 bis 3 Karten selbst aus, die nun reihum von allen beantwortet werden.

3.

Spielidee

Leseprobe

„Wie gut kennen wir uns?“

Man braucht hierfür Stifte und kleine Zettel.

Für kleinere Gruppen bis zu 10 Personen:

Alle Karten mit dem Impuls nach oben auf den Tisch legen. Jeder sucht sich eine Karte aus. Der erste liest seine Karte vor. Alle beantworten verdeckt auf einem Zettel die Frage. Dies geschieht reihum mit allen Fragen. Alle gefalteten Zettel werden in einem Gefäß gesammelt. Einer beginnt, einen Zettel zu ziehen und vorzulesen. Wer errät, wer aus der Gruppe diese Antwort gegeben hat?

Bei größeren Gruppen:

Der Gastgeber/die Gruppenleiterin wählt 2 bis 3 passende Fragen aus. Dann geht es weiter wie oben beschrieben.

4. Spielidee

Leseprobe

„Das interessiert uns besonders ...“

Eine Person, die das Gespräch vorbereitet, wählt eine oder mehrere **Talk-Box**-Kategorien oder einzelne Karten aus, um dem Gespräch über ein bestimmtes Thema Impulse zu geben.

5. Spielidee

„Bist du hier auch zum ersten Mal?“

Diese Spielvariante ist besonders geeignet für erste Abende auf Freizeiten oder für alle Gruppen, die sich noch nicht gut kennen. Man braucht dafür einige Zettel und Stifte.

Variante 1: Die Karten liegen gemischt auf dem Tisch, die Fragen zeigen nach oben. Alle Teilneh-

Leseprobe

menden haben genügend Zeit, um sich in Ruhe eine Karte auszusuchen. In der sich anschließenden Vorstellungsrunde stellt sich jeder mit seinem Namen und evtl. auch mit anderen, in dieser Gruppe sinnvollen Angaben vor und beantwortet dann die Frage, die er ausgesucht hat.

Die Zettel werden benötigt, falls jemand eine Frage notieren möchte, die ein anderer genommen hat. Die gleiche Fragekarte darf also von mehreren gewählt werden.

Variante 2: Die Gruppe wird in Paare aufgeteilt. Das Paar sucht sich gemeinsam eine Karte aus. Die Paare haben einige Minuten Zeit, sich vorzustellen und gegenseitig die Frage zu beantworten. Anschließend stellen sich die Paare gegenseitig in der Gesamtgruppe vor.

Viel Vergnügen!

Wer war's?

Leseprobe



Claudia Filker ist Pastorin und Kommunikationstrainerin für Paare und arbeitet mit verschiedenen Gruppen. Sie lebt in Berlin.

Hanna Schott ist Autorin vieler erfolgreicher Bücher für Kinder und Erwachsene und lebt in Bonn.



Almut Schweitzer-Herbold hat die Talk-Boxen gestaltet. Als Kommunikationsdesignerin lebt sie bei Bruchsal.

www.talk-box.de
www.neukirchener-verlage.de